To Do List

Zombie

* 애니메이션
* 공격 로직
* 생성 로직
* 좀비 종류

Soldier

* 애니메이션
* 공격 로직
* 생성 로직
* 좀비 종류

Stage

* 마무리(Finish Line 종류)
* Object Data 상속
* Finish Line Solider들 정렬
* 주변 환경 조성

Stage List UI (World Map) 연출이 필요할 듯

코드 관련

단일책임원칙을 따르려고 노력 -> Soldier

최적화 리스트

* 전체적으로 Update문 지양 -> 코루틴으로 대체
* TargetSearch
  + OverlapSphereNonAlloc 사용 -> 동기화 + 메모리 할당 줄임
  + 배열 재사용하여 메모리사용 효율